

**DIRECCIÓN DE GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO  
CONVOCATORIA INTERNA  
ABRIL 2025**

<b>Política de Inclusión</b>	En la universidad Santo Tomás, reconocemos que nuestra mayor fortaleza radica en la diversidad. Valoramos y promovemos un entorno inclusivo donde el talento trasciende barreras de género, buscamos personas comprometidas que representen y enriquezcan nuestra comunidad. ¡Tu talento tiene lugar aquí!
<b>Denominación del Cargo</b>	<b>PROFESIONAL SOPORTE DISEÑO GRÁFICO Y MULTIMEDIA</b>
<b>Perfil Académico</b>	Reconocida Institución de Educación Superior requiere profesional universitario en Diseñador Gráfico, Comunicación Social o Productor de Medios. Preferiblemente que cuente con cursos de actualización relacionados con las áreas de trabajo.
<b>Experiencia</b>	Mínimo dos (2) años de experiencia en producción audiovisual de contenidos educativos digitales.
<b>Principales Funciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Participar en equipos multidisciplinarios de producción de contenidos educativos digitales.</li> <li>2. Orientar a la comunidad académica en competencias comunicativas, para fortalecer la comunicación asertiva entre los contenidos de formación y los actores del proceso educativo virtual.</li> <li>3. Diseñar y actualizar micrositiros web que permitan la difusión de los servicios de educación virtual.</li> <li>4. Diseñar y actualizar la interfaz gráfica de las plataformas tecnológicas que se integran en la oferta de servicios en educación virtual.</li> <li>5. Asesorar a los docentes en la adecuada selección de lenguajes multimedia requeridos en la implementación de recursos y actividades en formato digital.</li> <li>6. Realizar la planificación, el diseño, planificación y producción de contenidos educativos digitales.</li> <li>7. Entrega de diseños para folletos, banners, infografías, e-books y otros materiales educativos. 8. Producción y edición de videos que complementen los contenidos educativos, incluyendo animaciones y grabaciones.</li> <li>9. Creación de presentaciones interactivas para cursos y eventos.</li> <li>10. Desarrollo de gráficos, contenido visual para promocionar programas y actividades en plataformas digitales.</li> <li>11. Elaboración de iconos, elementos gráficos que mejoren la navegación y la experiencia del usuario en plataformas virtuales.</li> <li>12. Creación de imágenes y recursos que se integren en las aulas virtuales, facilitando el aprendizaje.</li> <li>13. Actualización de la documentación que se establezca para los lineamientos institucionales.</li> <li>14. Informes periódicos sobre el avance y la producción de medios, tableros de control y bitácoras.</li> <li>15. Reporte sobre el uso eficiente de la licencia articulate, depositphotos freepik, genially, Fliphtml5, Adobe Creative Suite, entre otras.</li> <li>16. Presentación de ideas y conceptos para nuevos proyectos a desarrollar.</li> <li>17. Elaboración de Objetos Virtuales de Aprendizaje (OVA).</li> <li>18. Retroalimentación para la mejora de diseños y recursos, basada en la experiencia de los usuarios.</li> </ol>
<b>Jornada Laboral</b>	Lunes a viernes de 8:00 a.m. a 6:00 p.m. y sábados cuando se requiera
<b>Tipo de contrato</b>	Término fijo
<b>Salario</b>	A convenir
<b>Recepción de Hojas de Vida y Anexos</b>	Las hojas de vida serán recibidas únicamente a través del correo electrónico <b>trabajaconnosotros@usta.edu.co</b> hasta el <b>martes 8 de abril de 2025</b> , y solo se tendrán en cuenta las que indiquen en el asunto el cargo para el cual se postulan.